

## Stéphane Gourichon

Paris et région, France

tél. : +33 (0)6 03 34 84 21

e-mail : [stephane@gourichon.org](mailto:stephane@gourichon.org)

- Logiciel : leader / manager / expert technique.
- Motivation : client, équipe, qualité, livraison.
- Créatif, rigoureux, le global comme les détails.
- “Sort du lot” sur missions exigeantes.

## Traitement d’image, logiciel embarqué ou “intelligent” et thèmes difficiles.

### Professionnel indépendant en logiciel

Plus de 10 ans d’expérience professionnelle et 25 ans de passion mis à votre service, de l’avant-projet à la refonte. Conduite, conception, architecture, réalisation. Cordial, professionnel et soigneux.

### Expérience professionnelle

---

- 2009–2011 : **Ingénieur principal graphisme 3D, Sigma Designs** (*puces de décodage vidéo*). Pour la première puce équipée d’un coeur de rendu OpenGL ES, responsable de l’ensemble logiciel (C/Linux/MIPS, kernel & user) : portage, intégration, suivi avec fournisseur et équipe interne, préparation des “releases”, documentation, maintenance. Présentation au salon CES à Las Vegas.
- 2004–2009 : **Ingénieur R&D Senior, Serensia** (*éditeur de logiciels*). Sur le premier produit de l’entreprise j’ai développé (C#/Microsoft .NET) la business intelligence, dont la GUI. Puis en petite équipe, j’ai pris en main l’ensemble, améliorant fiabilité, performance, souplesse et évolutivité. Responsable technique production, déploiement, support. Contact technique avec les clients.
- 2003–2004 : **Ingénieur R&D, Bureau d’Étude Vision** (*puce de perception visuelle*). Développé un simulateur logiciel (C/Linux/SDL) servant de référence pour valider le développement de la puce. Proposé des améliorations des algorithmes dont certaines ont été implémentées. *Temps partiel en parallèle de la thèse de doctorat.*
- 2000 : **Webmestre, From Animals To Animats 6 : SAB’2000** (*conférences scientifiques internationales*). Conçu et réalisé (Perl) le site public dont “[workflow](#)” donnant à chacun (organisateur, auteurs, relecteurs, participants et comptabilité) accès aux informations et aux actions pertinentes.
- 1999–2004 : **Chercheur doctorant, Laboratoire d’Informatique de Paris 6** (*Recherche universitaire, intelligence artificielle*). Projet de recherche en concurrence internationale où un robot apprend à se repérer : recherche théorique, conception et réalisation des [expériences sur robot réel](#).

### Formation

---

- 1999-2004 : **Laboratoire d’Informatique de Paris 6, pôle intelligence artificielle. Thèse de Doctorat** de l’Université Paris VI en Informatique : “[Utilisation d’un compas visuel pour la navigation d’un robot mobile](#)”.
- 1996–1998 : **École Polytechnique**. Options mathématiques, informatique, électronique, robotique.

### Autres

---

- Anglais : langue de travail. Bases de russe.
- Depuis 2004, animateur dans une association locale accueillant des lycéens et étudiants.
- Course d’orientation, parachutisme (vol relatif et figures jusqu’à 10 personnes) de 1996 à 1998.